



Dopis št.: 4/2026

Datum: 29. 6. 2026

JAVNI POZIV K SODELOVANJU V PROJEKTU HUDO DOBRE IGRE V ŠOLSLEM LETU 2026/2027

*Poziv srednjim šolam, vključenim v EU projekt zMiGAJ!,
in promocijski poziv srednjim šolam za pridružitve k projektu Hudo dobre igre*

1. PREDMET IN NARAVA POZIVA

Predmet poziva je povabilo srednjim šolam, šolskim centrom, gimnazijam ter srednjim poklicnim in strokovnim šolam k sodelovanju v projektu Hudo dobre igre (HDI) v šolskem letu 2026/2027.

Projekt spodbuja inovativno sooblikovanje gibalnih iger z dejavnim vključevanjem dijakov in učiteljev v proces načrtovanja, izvedbe in refleksije gibalnih vsebin. K sodelovanju so posebej vabljene srednje šole, ki niso vključene v projekt zMiGAJ!, da se pridružijo šolam, ki v okviru zMiGAJ! že razvijajo in izvajajo Hudo dobre igre.

HDI povezujejo gibanje, ustvarjalnost, sodelovanje, vključevanje in dijaško soodločanje. Namen teh iger ni tekmovanje med ekipami, temveč spoznavna pot dijakov pri soustvarjanju teh iger. Ta vključuje razumevanje, kaj želimo z igro doseči, kakšne vsebine moramo zato izbrati, kakšna pravila moramo določiti in kako organizirati igro, da se lahko vanjo enakovredno vključijo vsi. Drugotni namen pa je, da se dijaki v teh igrah preizkusijo v skladu s principi športnega obnašanja in jih prenesejo tudi v druga šolska okolja.

Primeri že pripravljenih HDI so dostopni na SLOfit YouTube kanalu: [YouTube seznam Hudo dobre igre](#).

Nosilec poziva in organizator izvedbe je Zavod za šport Republike Slovenije Planica. Konzorcijski partner Zavoda za šport RS Planica je Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport.

Vloga Fakultete za šport pri HDI je strokovno-razvojna in podporna: sodeluje pri oblikovanju koncepta in pravil HDI, pri izvedbi usposabljanja za mentorje, pri strokovni presoji varnosti, vključujočnosti, gibalne ustreznosti in prenosljivosti iger, pri dajanju povratnih informacij šolam ter pri pripravi priporočil za širjenje dobrih praks.

2. NAMEN POZIVA

Namen poziva je razširiti HDI iz kroga šol, vključenih v zMiGAJ!, na širše srednješolsko okolje v Sloveniji. S tem se omogoči obogatitev rednega pouka športne vzgoje z drugačno, ustvarjalno, vključujočo in gibalno intenzivno obliko sodelovanja.

3. CILJI POZIVA

Kratkoročna cilja:

- povečati prepoznavnost HDI v širšem krogu srednjih šol;
- spodbuditi dijake k sooblikovanju gibalnih iger z razumevanjem igralnih vsebin in ne zgolj k pasivnemu sodelovanju v vnaprej določenih dejavnostih.

Srednjeročna cilja:

- razviti način izvedbe HDI na ravneh skupine oziroma ekipe dijakov, šole, regije in nacionalnega finala;
- oblikovati mrežo mentorjev in šol, ki si izmenjujejo igre, izkušnje in dobre prakse.

Dolgoročni cilj:

- postopno oblikovati stabilen nacionalni model Hudo dobrih iger, ki se lahko povezuje s šolskimi športnimi tekmovanji in drugimi programi za spodbujanje gibanja mladih.



Sofinancira
Evropska unija



ZAVOD ZA
ŠPORT RS
PLANICA





4. KOMU JE POZIV NAMENJEN

Na poziv se lahko prijavijo:

- srednje šole v Republiki Sloveniji (srednje poklicne in strokovne šole, gimnazije, tehniške šole in šolski centri¹), ki izvajajo javnoveljavne srednješolske izobraževalne programe;
- dijaški domovi.

Predhodna vključenost v projekt zMiGAJ! ni pogoj za prijavo.

5. KAJ VKLJUČITEV POMENI ZA ŠOLO

Vključitev v HDI ne pomeni dodatnega tekmovalnega programa, temveč lahko šola projekt umesti v obstoječe oblike šolskega dela: pouk športne vzgoje, interesne dejavnosti, projektne dni, dneve dejavnosti, gibalno dejavne odmore, razredno skupnost, dijaško skupnost ali druge šolske dogodke.

Šola z vključitvijo praviloma zagotovi:

- šolskega koordinatorja HDI, ki skrbi za komunikacijo z organizatorjem in notranjo koordinacijo izvedbe;
- vsaj enega mentorja, praviloma učitelja športne vzgoje oziroma strokovno usposobljeno osebo za varno izvedbo gibalnih dejavnosti;
- vključitev vsaj dveh (2) dijaških ekip;
- razvoj in oddajo dveh avtorskih HDI v predpisani obliki;
- izvedbo šolske ravni tekmovanja v HDI oziroma primerljivega šolskega dogodka;
- sodelovanje šolske ekipe na regijski in/ali finalni ravni.
- Oddaja poročila o izvedbi šolskega srečanja HDI in oddaja obrazca o izvedbi projekta HDI v šolskem letu 2026/27.

6. IZVEDBENI MODEL OD ŠOLE DO FINALA

Izvedba HDI 2026/2027 je predvidena stopenjsko. Model omogoča široko vključitev dijakov na šolski ravni, nato pa postopno predstavitev najbolj kakovostnih, vključujočih in prenosljivih iger na regijski ter nacionalni ravni.

Raven	Kdo sodeluje	Namen	Predlagana izvedba	Rezultat ravni
Ekipa	Dijaške ekipe, mentor	Razvoj ideje, cilja, vsebin in pravil igre.	Dijaška ekipa oblikuje igro, jo preizkusi in dopolni.	Oddana osnutka dveh HDI.
Šola	Vse prijavljene ekipe na šoli	Izbor najboljših šolskih iger in vključitev širše šolske skupnosti.	Šolsko srečanje HDI, predstavitev in preizkus iger.	Izbor najboljše šolske HDI, snemanje in objava HDI.
Regija	Šole iz regijskega okolja	Medšolska izmenjava in izbor iger.	Regijsko srečanje pri šoli gostiteljici ali drugem dogovorjenem izvajalcu.	Izbor najboljših dveh HDI po mnenju dijakov ter izbor ekip, ki bodo zastopale svoje regije na nacionalnem finalu.
Nacionalni finale	Finalisti, mentorji, organizator, povabljenе šole	Javna predstavitev in promocija najboljših HDI.	Finale HDI v okviru Dneva odklopa zMiGAJ! 2027.	Podelitev nagrad najboljšim ekipam.

Če število prijavljenih šol, geografska razpršenost ali izvedbene kapacitete ne omogočajo izvedbe vseh regijskih srečanj, lahko organizator določi poenostavljen model: šolska raven → strokovna presoja oddanih iger → nacionalni finale.

7. POSTOPEK IZVEDBE

1. Prijava šole: Šola izpolni prijavni obrazec, imenuje šolskega koordinatorja in navede število mentorjev ter dijaških ekip. Rok za prijavo je do vključno 15. 9. 2026.

¹ Prijavijo se lahko posamezne organizacijske enote šolskih centrov ali šolski centri kot celota.



2. Potrditev vključitve: Organizator po izteku prijav potrdi vključene šole.
3. Usposabljanje mentorjev: Uvodna predstavitev in usposabljanje, kjer bodo mentorji prejeli usmeritve za delo z dijaki in vsebinsko predstavitev HDI.
4. Razvoj iger na šolah: Ekipe dijakov s pomočjo mentorja razvije idejo igre, določi njen cilj, vsebine, pravila, prostor, pripomočke, število sodelujočih, trajanje, način točkovanja, še posebej vrednotenje športnega obnašanja, ter morebitne različice igre. Svojo igro preizkusi, po potrebi poenostavi, varnostno prilagodi in zapiše tako, da jo lahko izvede tudi druga ekipa.
5. Oddaja osnutka HDI: Šola odda končna opisa obeh iger v predpisani predlogi. Organizator ali strokovna skupina poda priporočila za popravke, dopolnitve pravil, varnosti, prenosljivosti ali predstavitev.
6. Šolsko srečanje HDI: Šola izvede šolsko srečanje, na katerem po usmeritvah izbere najboljšo šolsko HDI in jo po potrebi dopolni.
7. Snemanje in objava HDI: Šola posname izbrano HDI ter posnetke pošlje Fakulteti za šport.
8. Regijska raven: Organizator po potrebi oblikuje regije in določi regijske gostitelje. Na regijskem srečanju se izvedejo izbrane HDI. Prav tako se izbereta najboljši dve regijski HDI po mnenju dijakov in mentorjev ter ekipe, ki bodo zastopale regijo na finalu.
9. Izbor finalnih HDI: Dijaki preko všečkov na socialnih omrežjih (Tik tok, Instagram, Facebook) izberejo najboljši dve HDI. Tri HDI izbere Fakulteta za šport.
10. Nacionalni finale: Finale HDI 2026/2027 bo izveden v okviru Dneva odklopa zMiGAJ! 2027. Finale vključuje izvedbo izbranih HDI, predstavitev šol in podelitev nagrad.
11. Objava in širjenje dobrih praks: Izbrane igre se lahko objavijo v zbirki HDI, na spletnih straneh oziroma kanalih organizatorja in v promocijskih gradivih, če so urejena ustrezna soglasja za snemanje oseb.

8. USMERITVE ZA IZBOR IGER NA ŠOLSKI, REGIJSKI IN FINALNI RAVNI

Sodelujoči v HDI naj pri izboru upoštevajo spodaj podane usmeritve in izbirajo igre, ki imajo smiselne in inovativne vsebine (gibanja) glede na namen igre, omogočajo neprestano gibanje vseh igralcev, so varne, razumljive, vključujoče in prenosljive v različna šolska okolja.

Merilo	Kaj se presoja	Pomen pri vrednotenju
Smiselne gibalne naloge	Ali je mogoče z izbranimi gibalnimi nalogami uresničiti namen igre (npr. izboljšanje koordinacije)?	visok
Vključujočnost	Ali lahko sodelujejo dijaki različnih sposobnosti, spolov in interesov?	visok
Gibalna dejavnost vseh	Ali igra omogoča neprestano gibanje večine sodelujočih?	visok
Ustvarjalnost	Ali je ideja izvirna, dijaško soustvarjena in zanimiva?	srednji
Varnost	Ali so tveganja prepoznana, zmanjšana in obvladljiva?	izločitno merilo
Jasnost pravil	Ali so pravila kratka, razumljiva in izvedljiva?	srednji
Prenosljivost	Ali lahko igro izvede tudi druga šola brez posebnih pogojev?	srednji
Sodelovanje in športno obnašanje	Ali igra spodbuja sodelovanje, spoštovanje in pozitivno razredno/šolsko klimo?	visok

9. OKVIRNI KOLEDAR IZVEDBE

Aktivnost	Okvirni rok
Objava javnega poziva	junij 2026
Rok za prijavo šol	do vključno 15. 9. 2026
Potrditev vključenih šol	do 30. 9. 2026
Uvodna predstavitev/usposabljanje mentorjev	oktober 2026
Razvoj, testiranje in dopolnjevanje iger na šolah	oktober–december 2026
Oddaja opisov iger	do 20. 12. 2026
Povratne informacije in dopolnitve iger	januar 2027
Šolska srečanja HDI	januar–februar 2027
Regijska srečanja HDI oziroma strokovna presoja za finale	marec–april 2027
Izbor HDI za nacionalni finale	april 2027
Nacionalni finale HDI v okviru Dneva odklopa zMiGAJ! 2027	maj 2027



Sofinancira
Evropska unija



ZAVOD ZA
ŠPORTS
PLANICA





Organizator lahko roke prilagodi šolskemu koledarju, številu prijav, terminu Dneva odklopa zMIGAJ! 2027 in izvedbenim kapacitetam. O spremembah pravočasno obvesti vse prijavljene šole.

10. VARNOST, ODGOVORNOST IN SOGLASJA

Vse igre morajo biti zasnovane tako, da so varne, izvedljive v šolskem okolju in prilagodljive različnim gibalnim sposobnostim dijakov. Mentor pred izvedbo preveri prostor, pripomočke, pravila, intenzivnost, način kontakta med udeleženci in morebitna tveganja.

Igre z neobvladanim tveganjem za poškodbe, nevarno opremo in pripomočki, nejasnimi pravili ali neustrezno obliko telesnega stika se ne uvrstijo na nadaljnje ravni izvedbe.

Šola in organizator zagotovita spoštovanje pravil varovanja osebnih podatkov ter pridobitev in hranjenje potrebnih soglasij za uporabo fotografij, video posnetkov in drugih promocijskih gradiv.

11. POROČANJE IN PROMOCIJA IGER

Po izvedbi šolskega srečanja šola odda kratko poročilo o izvedbi, ki vključuje število vključenih dijakov, število razvitih iger, kratek opis izvedbe, izbrane igre in morebitna priporočila za izboljšanje projekta.

V primeru promocije projekta HDI na socialnih omrežjih naj se poudarja gibanje, ustvarjalnost, sodelovanje, vključujočnost in dijaško soustvarjanje, kar je osnovni namen HDI.

12. NAČIN IN ROK PRIJAVE

Prijavitelj mora izpolnjen prijavi obrazec, ki je priloga tega poziva, poslati podpisan in žigosan na elektronski naslov zmigaj@sport.si z zadevo: »Prijava na HDI 2026/2027«.

Rok za prijavo je do vključno 15. 9. 2026.

13. KONČNE DOLOČBE

Ta poziv začne veljati z dnem objave na spletni strani organizatorja oziroma z dnem posredovanja srednjim šolam.

Organizator lahko pred izvedbo pripravi dodatna navodila, obrazce, ocenjevalne liste, komunikacijske usmeritve in tehnične protokole. Dodatna navodila so sestavni del izvedbe HDI 2026/2027.

V primeru večjega števila prijav lahko organizator prilagodi število ekip na posamezni ravni, število regijskih srečanj in način izbora finalistov. Pri tem se smiselno upoštevajo regionalna razpršenost, vključevanje različnih vrst šol, kakovost oddanih iger in izvedbene kapacitete.



dr. Franci Petek

direktor

PRILOGE

Priloge poziva:

- Priloga 1: Prijavni obrazec za HDI 2026/2027



Sofinancira
Evropska unija



ZAVOD ZA
ŠPORT RS
PLANICA

